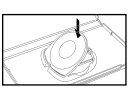
PRECAUCIONES

Este disco contiene software de juego para el sistema PSP™ (PlayStation®Portable). Nunca lo use en otro sistema, ya que podría llegar a dañarlo. Lea detenidamente el manual de instrucciones del sistema PSP™ para garantizar una correcta utilización. Mantenga el disco alejado de fuentes de calor, luz solar o humedad excesiva. No intente utilizar discos agrietados o deformados, o aquellos que se hayan reparado aplicando algún tipo de adhesivo, pues podrían dar lugar a un funcionamiento defectuoso.

Presione una cara del disco como se indica y tire suavemente de él para extraerlo. Si presiona demasiado, el disco puede dañarse.



Coloque el disco como se muestra en la ilustración y presione suavemente hasta que haga clic y encaje en su sitio. Si introduce el disco mal, éste podrá dañarse.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

PIRATERÍA

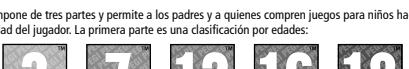
Tanto el sistema PSP™ como este disco contienen mecanismos técnicos de protección diseñados para prevenir la reproducción no autorizada de las obras protegidas por derechos de autor presentes en este disco. La ley prohíbe el uso no autorizado de marcas registradas, así como cualquier reproducción no autorizada de obras protegidas por derechos de autor, tanto eludiendo estos mecanismos como por cualquier otro método.

Si dispone de cualquier información acerca de productos piratas o métodos empleados para eludir nuestras medidas de protección, envíe un mensaje de correo electrónico a la dirección **anti-piracy@eu.playstation.com**, o llame al número del Servicio de atención al cliente de su zona, que aparece en la contraportada de este manual.

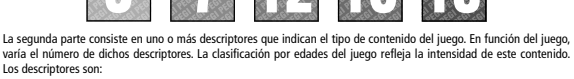
SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE INFORMACIÓN PANEUROPEA SOBRE JUEGOS (PEGI)

El sistema PEGI protege a los menores de juegos no apropiados para su grupo de edad. RECUERDE que no es una guía sobre la dificultad del juego. Encontrará más información en **www.pegi.info.**

El sistema se compone de tres partes y permite a los padres y a quienes compren juegos para niños hacer una elección adecuada a la edad del jugador. La primera parte es una clasificación por edades:



La segunda parte consiste en uno o más descriptores que indican el tipo de contenido del juego. En función del juego, varía el número de dichos descriptores. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de este contenido. Los descriptores son:



La tercera parte es una etiqueta que indica que el juego puede jugarse online. Esta etiqueta solo pueden usarla proveedores online del juego que se hayan comprometido a respetar ciertas normas, entre las que se incluye la protección de los menores durante el juego online.

Encontrará más información en
www.pegionline.eu

ULES-01388

PARA USO PERSONAL SOLAMENTE: Este software dispone de licencia para su uso en sistemas autorizados PSP™ (PlayStation®Portable) solamente. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o sus derechos de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en eu.playstation.com/terms. Derechos de librerías de programas ©1997-2010 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTÉ EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. PlayStation®Network está sujeto a sus condiciones de uso y puede no estar disponible en todos los países ni en todos los idiomas. Se necesita una conexión de banda ancha a Internet. El usuario es responsable del pago de la tarifa de acceso de banda ancha. Ciertos contenidos no son gratuitos. Los usuarios menores de 18 años necesitan consentimiento paterno. Licenciapara su venta sólo en Europa, Oriente Medio, África, India y Oceanía.

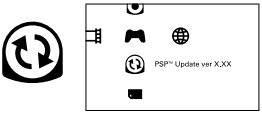
"PS", "PlayStation", "UMD" and "PSP" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Dante's Inferno © 2010 Electronic Arts Inc. Published by EA Swiss Sàrl. Developed by Electronic Arts. Made in Austria. All rights reserved.

ACTUALIZACIÓN DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Este PSP™Game incluye datos de actualización del software del sistema PSP™. Se necesitará una actualización en caso de que al iniciar el juego aparezca en pantalla un mensaje de solicitud de actualización.

Cómo realizar una actualización del software del sistema

Los datos de actualización se muestran con este icono en el menú inicial.



Sigue las instrucciones que aparecen en pantalla para actualizar el software del sistema PSP™. Antes de realizar la actualización, comprueba el número de versión de los datos.

- **Durante la actualización, no desconectes el adaptador AC.**
- **Durante la actualización, no apagues el sistema ni extraigas el PSP™Game.**
- **No canceles la actualización antes de que finalice: esto podría provocar daños al sistema PSP™.**

Cómo comprobar que la actualización se ha realizado correctamente

Selecciona "Ajustes" en el menú inicial y luego la opción "Ajustes del sistema". Selecciona "Información del sistema". La actualización se ha realizado correctamente si el número de versión del "Software del sistema" mostrado en pantalla coincide con el número de versión de los datos de actualización.

Para obtener más información sobre actualizaciones del software del sistema PSP™, visita el siguiente sitio web: **eu.playstation.com**

NIVEL DE CONTROL PARENTAL

El software de este PSP™Game dispone de un Nivel de control parental predeterminado basado en el contenido. Puede ajustar el nivel de control parental en el sistema PSP™ para limitar la reproducción de software de un PSP™Game con un nivel más alto que el nivel establecido en el sistema PSP™. Para obtener más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP™.

Este juego está clasificado mediante el sistema PEGI. Los iconos de clasificación y de descripción de contenido se muestran en la caja del juego (excepto en aquellos lugares donde, por ley, sea aplicable otro sistema de clasificación). La correspondencia entre el sistema de clasificación PEGI y los Niveles de control parental es la siguiente:

NIVEL DE CONTROL PATERNO	CLASIFICACIÓN POR GRUPOS DE EDAD DE PEGI
9	18
7	16
5	12
3	7
2	3

En casos excepcionales, el nivel de restricción de control paterno de este producto puede ser más estricto que la clasificación por edades aplicada en su país, esto se debe a las diferencias en los sistemas de clasificación por edades que hay entre los países en los que se distribuye el producto. Puede que tenga que restablecer el nivel de control paterno de su sistema PSP™ para poder jugar.

CONTENIDO

+ CONFIGURACIÓN 3

+ EL DESCENSO... 6

+ CONTROLES COMPLETOS 6

+ JUGAR UNA PARTIDA 7

+ MENÚ PRINCIPAL 12

+ ALMAS PERDIDAS 14

+ GARANTÍA 18

+ INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE 19

+ EL JUEGO NO ACABA AQUÍ. ¡REGÍSTRATE EN EA!

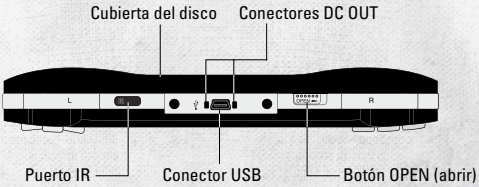
Crea una cuenta como miembro de EA y registra este juego para recibir trucos y consejos gratis de EA. ¡Registrar el juego y crear una cuenta de miembro de EA es rápido y fácil!

¡Visita nuestra página web en ea.onlineregister.com y regístrate hoy!

CONFIGURACIÓN

+ VISTA DERECHA

+ VISTA SUPERIOR



Configura tu sistema PSP™ siguiendo las indicaciones del manual de instrucciones. Enciende el sistema PSP™; el indicador POWER (alimentación) se iluminará en verde y aparecerá el menú principal. Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. A continuación, introduce el disco de *Dante's Inferno™* con la cara de la etiqueta hacia la parte posterior del sistema PSP™ y cierra bien la cubierta del disco.

Selecciona el icono del menú principal y a continuación selecciona el icono de . Aparecerá una imagen del software. Selecciona la imagen y pulsa el botón para comenzar a cargar.

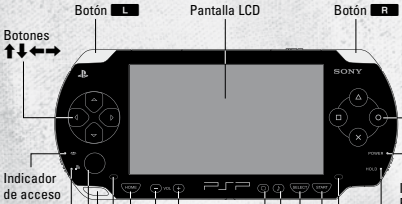
NOTA IMPORTANTE: la información de este manual es correcta en el momento de su edición, pero podrían haberse introducido algunos cambios de poca relevancia en posteriores fases de desarrollo del producto. Todas las capturas de pantalla de este manual se corresponden con la versión en inglés del producto y podrían haberse incluido algunas pantallas previas a la finalización del producto que pueden diferir ligeramente de la versión final.

+ MEMORY STICK DUO™

Para guardar la configuración y tus avances en el juego, introduce una Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de la PSP™. Los datos de una partida guardada pueden cargarse desde la misma Memory Stick Duo™ o desde cualquier otra Memory Stick Duo™ que contenga datos de una partida guardada anterior.

NOTA IMPORTANTE: Este título tiene una opción de autoguardado. Se guardarán los datos automáticamente durante el juego. No extraigas el Memory Stick Duo™ ni reinicie mientras esté parpadeando el indicador de acceso al Memory Stick Duo™.

+ SISTEMA PSP™



+ FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software compatibles con las funciones inalámbricas (WLAN) te permitirán comunicarte con otros sistemas PSP™, descargarte datos y competir con otros jugadores conectando con una red de área local inalámbrica (WLAN).

+ MODO AD HOC

El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP™ se comuniquen directamente entre sí.

+ JUEGO COMPARTIDO

Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del PSP™Game en sus sistemas PSP™.

+ MODO INFRAESTRUCTURA

Este modo es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP™ conectar con un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN), un dispositivo que se emplea para conectar con ese tipo de redes. Para poder acceder a las funciones del modo infraestructura, hay que cumplir varios requisitos más, lo que incluye tener una suscripción a un proveedor de servicios de Internet, un dispositivo de red (p. ej., un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso a red inalámbrica (WLAN) y un PC. Para obtener más información y detalles sobre la configuración, consulta el Manual de Instrucciones del sistema PSP™.

EL DESCENSO…

En la afueras de la ciudad de Acre, Dante se encuentra a sí mismo vagando por un bosque oscuro. Porque Dante ha perdido la senda correcta, y lo único que percibe con claridad son visiones de guerra y carnicería. Las promesas del obispo no eran más que mentiras vacías, palabras pronunciadas sin la autoridad de Dios. Perdido en la locura, las pasiones de Dante lo consumen y poco a poco cede ante las tinieblas. Ahora, en la encrucijada entre este mundo y el más allá, su amor por Beatriz es lo único que le permite seguir avanzando. Sin embargo, la oscuridad aún no ha acabado con Dante, y se lleva a su amada allá donde ningún mortal puede ir. Ahora Dante se enfrenta a la imposible tarea de recuperar a su amada de las mismísimas garras del infierno. Con la ayuda de un poeta y del fuego de su corazón, Dante inicia su descenso.

CONTROLES COMPLETOS

A continuación tienes los controles necesarios para viajar y luchar en los nueve círculos del infierno. Dante dispone de numerosos talentos y habilidades de combate, fundamentales si quiere volver a ver la luz. Estudia estos controles con la esperanza de encontrar su salvación.

Mover a Dante	Pad analógico
Esquivar	Botón L / Botón R + pad analógico
Ataque ligero	Botón ▢
Ataque potente	Botón △
Santa cruz	Botón ○
Saltar	Botón ✕
Usar magia	Botones de dirección ←, →, ↑, o ↓
Agarrar/Interactuar con objeto	Botón R
Bloquear/Modificador de ataque combinado especial	Botón L
Menú de pausa	Botón **SELECT** (selección)
Menú de mejoras	Botón **START** (inicio)

JUGAR UNA PARTIDA

PANTALLA DEL JUEGO

+ COMBATE

El combate en *Dante's Inferno* se desarrolla en tercera persona, y Dante es el centro de la acción. Debes controlar a Dante y defenderlo de los siervos y demonios del infierno. Utiliza el entorno y las habilidades de Dante para mantenerlo con vida y avanzar a los rincones más oscuros del infierno.

+ COMBATE

Para derrotar a los prisioneros del infierno que desafían a Dante, debes aprender a manejar la guadaña de la muerte con precisión y fuerza letal. El manejo de la guadaña consiste fundamentalmente en combinar ataques ligeros con ataques potentes para crear ataques combinados, pero eso solo es el principio. Añadir saltos y agarres al repertorio de Dante le da una nueva dimensión al combate, y si además se combinan los movimientos evasivos y de la Cruz sagrada, Dante se convierte en una fuerza de la naturaleza más que considerable. Si no utilizas todas las técnicas y habilidades de combate de Dante, no hay ninguna esperanza de que recuperes a Beatriz.

+ BLOQUEOS Y CONTRAATAQUES

Dante no debe confiar en que las criaturas del infierno no devuelvan los ataques. Aprender a bloquear sus ataques pronto se convertirá en un componente vital de la lucha. Cuando un enemigo retroceda para atacar, mantén pulsado el botón L para que Dante bloquee el ataque. Los ataques de ciertos enemigos son imposibles de bloquear, y en esos casos, Dante debe esquivarlos con rapidez para evitar el ataque. Si compras la habilidad de revancha, Dante podrá realizar contraataques. Si Dante consigue sincronizar a la perfección un bloqueo con el ataque de su enemigo, se iluminará momentáneamente. Cuando Dante esté iluminado, ejecuta un movimiento de ataque para realizar un contraataque mortal.

+SANTA CRUZ

Con la Santa cruz de Beatriz de su lado, Dante brillará con luz sagrada a través de la impenetrable oscuridad. Pulsa el botón ◉ para liberar la Santa cruz en forma de ataque potente a distancia. La Santa cruz es un arma excelente para enemigos lejanos y voladores.

+ESCAPAR

La agilidad de Dante le permite esquivar con rapidez ataques enemigos desde cualquier dirección. Pulsa el botón L / botón R y mueve el pad analógico en la dirección hacia la que quieras que Dante esquive y realizará una rápida maniobra evasiva en esa dirección. Saber cuándo bloquear y cuando esquivar es crucial para el combate, pero solo lo aprenderás tras mucha práctica.

+MAGIA

En su avance a través de los círculos del infierno, Dante evoluciona su habilidad para luchar contra los condenados. Dante acumula magia en diferentes lugares a lo largo de su viaje. Pulsa el correspondiente botón de dirección para ejecutar las habilidades mágicas de Dante. Todas las habilidades mágicas tienen fortalezas y debilidades. Dante debe experimentar estas nuevas habilidades para aprender a sacarles el máximo partido.

+JUICIO

Dentro de los confines del infierno, Dante posee la habilidad de juzgar las almas de los condenados. Durante algunos movimientos de ejecución o cuando está ante uno de los condenados, Dante tiene la elección de absolver o castigar los pecados de aquel que se encuentra ante él. Pero los juicios de Dante tienen sus propias consecuencias. Por castigar almas, Dante recibe puntos de experiencia de impiedad, mientras que si las absuelve, recibe puntos de experiencia de virtud. Cada sendero desbloquea su propio conjunto de recompensas en forma de mejoras.

LOS CONDENADOS

A lo largo del viaje de Dante, descubre las almas condenadas de antiguos mortales que tuvieron relevancia en la historia de la humanidad. Dante puede juzgar estas almas para ganar virtud en su búsqueda.

+ AGARRAR ENEMIGOS

Con la guadaña de la muerte a su disposición, Dante puede agarrar a determinados enemigos e incluso ensartar a algunos de sus adversarios menores en su extremo. Los movimientos de agarre permiten a Dante arrojar enemigos con rapidez, o tener la habilidad de ejecutar a sus enemigos y elegir absolver sus pecados o castigarlos gracias al poder del Juicio.

+ EJECUCIONES

Algunos enemigos conceden a Dante la oportunidad de realizar ejecuciones gloriosas que los borran de la faz del infierno con gran estilo. Una vez que Dante ha castigado a un enemigo con la guadaña, este quedará debilitado y bajara sus defensas. Cuando esto ocurra, el icono del botón R flotará sobre la cabeza del enemigo. Pulsa el botón R para iniciar un movimiento de ejecución y sigue las instrucciones en pantalla para completarlo. Al inicio del movimiento de ejecución, Dante puede elegir si quiere tomar el camino de la impiedad y castigar a los enemigos, o el camino de la virtud y absorberlos.

+ DESPLAZAMIENTO

El viaje de Dante lo encamina a un sendero de sufrimiento y desesperación. Solo el fuego de su alma y la pasión de su corazón conseguirán que su cuerpo avance. Sin embargo, la fortuna es amable con Dante y le otorga la guía de Virgilio. Con la ayuda de Virgilio, Dante quizá consiga realizar la misión imposible que se le plantea.

+ EL SENDERO TRAICIONERO DEL INFIERNO

Moverse por los nueve círculos del infierno requiere concentración y vigilancia constantes. Dante debe absorber su entorno y decidir la acción más adecuada. Pulsa el pad analógico para mover a Dante por el mundo y pulsa el botón ⊗ para saltar a superficies más elevadas. Para superar grandes espacios y saltar más lejos, pulsa el botón ⊗ de nuevo para que Dante realice un doble salto. Cuando explores, no pierdas de vista el entorno de Dante y no pases por alto los pequeños detalles, ya que encontrarás muchos objetos ocultos.

+ ESCALAR Y BALANCEARSE

Para descender al infierno Dante necesitará escalar, balancearse y hacer descenso con frecuencia. Cuando estés en una cuerda o escalera, pulsa el pad analógico en la dirección en la que quieres que Dante se mueva. Pulsa el botón ⊗ para que Dante salte, y mantén pulsado el botón R para que Dante se deslice con rapidez hacia abajo. En determinadas cuerdas, puedes mantener pulsado el botón R para que Dante corra por un muro o balancearse de lado a lado. Mantén pulsado el botón R para que Dante gane impulso.

+ PALANCAS Y OBJETOS

Para superar mucho de los círculos del infierno, Dante debe manipular varios dispositivos. Para tirar de palancas, pulsa el botón R. Si alrededor de Dante hay objetos que se pueden mover, mantén pulsado el botón R ante él y pulsa el pad analógico para moverlo de un lado a otro.

+ VIRGILIO

Virgilio es un recurso de valor incalculable para Dante. La misión de Virgilio, enviado por Beatriz, es guiar a Dante por el infierno y mantenerlo a salvo el mayor tiempo posible. Pulsa el botón R cuando estés ante Virgilio para hablar con el poeta. Siempre que Dante vea a Virgilio en su camino por el infierno, procura escuchar lo que tenga que decir.

+ AMO DE LAS BESTIAS

Con el poder de la guadaña, Dante podrá montar sobre las bestias del infierno y utilizarlas contra sus enemigos. Pero para ello, Dante tendrá que deshacerse de los jinetes anteriores. Después de atacar y reducir a la bestia y a su jinete, realiza un movimiento de ejecución para montar sobre la bestia. Si lo haces bien, Dante montará sobre la bestia y será su nuevo amo. Controla a las bestias como puedas y utiliza su poder para pulverizar a los enemigos y completar tareas que requieren la fuerza de una bestia.

+ OBJETOS DE DESEO DEL INFIERNO

Aunque el infierno es la morada natural para los miserables y los condenados, también habrá muchos objetos que pueden servir de ayuda a Dante en su viaje. Dante podrá recoger esos objetos para adquirir nuevos poderes, recargar su salud o registrar sus progresos.

ALMAS

Las acciones de Dante pueden liberar almas condenadas al interior del infierno. Una vez liberados, estos orbes celestiales de luz se pueden utilizar como moneda para mejorar las habilidades de Dante.

ORBES VERDES

Los orbes verdes recargan la salud de Dante cuando los recoges.

ORBES PÚRPURA

Los orbes púrpura recargan el maná de Dante cuando los recoges.

FUENTES

Se pueden encontrar fuentes repletas de orbes por todo el infierno. Acércate a una fuente y pulsa el botón R para que Dante golpee el pozo con la Santa cruz y luego pulsa repetidamente el botón ◉ para abrirlo.

ESTATUAS DE BEATRIZ

Dante puede guardar sus avances en las estatuas de Beatriz. No tienes más que colocarte frente a una y pulsar el botón R para ir al menú Guardar.

MONEDAS DE PLATA

Desperdigadas por los nueve círculos del infierno se encuentran las 30 monedas de plata de Judas Iscariote. En sus viajes, Dante puede recoger estas monedas de plata, si las encuentra. Por cada cinco monedas de plata que recoge, Dante recibe una bonificación de almas.

MENÚ PRINCIPAL

+ INICIAR PARTIDA

Selecciona INICIAR PARTIDA para comenzar una nueva partida. Dante inicia su viaje en las afueras de la ciudad de Acre, y debe regresar a su hogar junto a Beatriz. Al avanzar en el juego se desbloquean características especiales a las que se puede acceder desde el menú principal.

+ CARGAR PARTIDA

Cargar una partida guardada anteriormente. Las partidas guardadas tienen el nombre del punto de control en el que comienzan.

+ EXTRAS

Consulta extras como los créditos para ver quiénes han han trabajado en *Dante's Inferno*.

+ OPCIONES

Accede al menú de opciones para ajustar la configuración del juego.

+ VOLUMEN DE LOS EFECTOS SONOROS

Ajusta el volumen de los efectos sonoros de *Dante's Inferno*.

+ VOLUMEN DE LA MÚSICA

Ajusta el volumen de la música de *Dante's Inferno*.

+ CONTROLES

Consulta el esquema del sistema con todos sus controles indicados.

+ SUBTÍTULOS

Elige si quieres activar o desactivar los subtítulos.

+ TUTORIALES

Elige si quieres activar o desactivar los tutoriales del juego.

+ MEJORAR

Gasta las almas que Dante recoge para mejorar sus habilidades y conseguir mejoras o más habilidades. Las mejoras se dividen en dos secciones, una virtuosa y otra impía. Pulsa el botón L / botón R para cambiar de un lado al otro. La cantidad de mejoras que Dante puede comprar depende de su nivel de virtud o de impiedad. Si acumulas experiencia santa, se desbloquean más mejoras de virtud, mientras que si acumulas experiencia impía se desbloquean mejoras de impiedad.

+ PODERES SAGRADOS

SENDERO DE LA VIRTUD

Dante realiza un ataque violento y deja un rastro de fragmentos de hielo a su paso.

MARTIRIO

Dante sacrifica salud y maná para liberar una gran cantidad de daño a todos los enemigos cercanos.

+ PODERES IMPÍOS

TORMENTA DE LA LUJURIA

Dante se rodea de una tormenta de energía oscura que causa daño a sus enemigos.

PECADOS DEL PADRE

Un colgante mágico que ataca a los enemigos cercanos.

ALMAS PERDIDAS

+ DANTE

Antes de descender a los dominios del averno, Dante se había comprometido con el amor de su vida, Beatriz. Pero antes de poder casarse, Dante fue llamado a filas para formar parte de las Cruzadas. Antes de partir a las Cruzadas, Beatriz accedió a entregarse a Dante fuera del matrimonio, a cambio de que le jurase fidelidad sobre una cruz. Dante accedió, y ambos yacieron aquella última noche. Al día siguiente, antes de la partida, Beatriz le entregó a Dante su cruz, como regalo de despedida.

Ya en las cruzadas, un obispo decretó que Dante y sus compañeros cruzados gozarían de una total absolución por los pecados que cometieran. Con la bendición del obispo, Dante se lanzó a cometer actos imperdonables en el nombre de Dios. Una vez finalizada su misión, Dante volvió a su hogar y se encontró con que su padre y su amada Beatriz habían sido asesinados. El alma de Beatriz se le apareció a Dante, pero solo para ser de inmediato encerrada en las profundidades del infierno. Sin más demora, Dante se lanzó a buscarla al oscuro abismo.

+ VIRGILIO

Virgilio, considerado uno de los mejores poetas de Roma, existe en el limbo. Al igual que otros poetas y filósofos que murieron antes de la resurrección, Virgilio nunca fue bautizado ni tuvo la oportunidad de aceptar a su Salvador. Sin embargo, y en nombre de Beatriz, Virgilio salió del limbo para actuar como guía y apoyo de Dante en el infierno. Con la ayuda de Virgilio, quizá Dante encuentre la senda correcta en la oscuridad.

+ BEATRIZ

En vida, Beatriz fue pura y virtuosa. Su único pecado fue entregarse a Dante antes del matrimonio, pero lo hizo porque Dante había jurado fidelidad ante la cruz. En la muerte, Beatriz está en manos de otro. Beatriz ha sido llevada a las profundidades del infierno, donde espera el regreso de su amado.

+ FRANCESCO

Francesco es el hermano pequeño de Beatriz y leal amigo de Dante. Se unió a Dante en las Cruzadas y luchó con valentía a su lado. Sin embargo, los actos de Francesco difirieron considerablemente de los de Dante. Durante las Cruzadas, Francesco fue el más noble y virtuoso de los dos. Francesco fue un buen hombre que se unió a las Cruzadas para recuperar la ciudad santa de Jerusalén. Antes de que Francesco y Dante partieran para la batalla, Beatriz le pidió a Dante que cuidara de su querido hermano.

+ BELLA

Bella era la esposa de Alighiero y madre de Dante. Murió cuando Dante aún era un niño. Alighiero le dijo a Dante que el corazón de Bella enfermó por unas fiebres y nunca mejoró. La fiebre consumió a Bella y murió. Dante nunca llegó a conocer bien a su madre, pero la lleva siempre en su corazón.

+ ALIGHIERO

Alighiero era el padre de Dante, y vivía con él y con Beatriz en la Mansión Alighieri, en Florencia. Mientras Dante estaba en las Cruzadas, Alighiero se quedó en la Mansión Alighieri para cuidar a Beatriz. Pero cuando Dante regresó, se encontró con que su padre y su amada Beatriz habían sido asesinados.

+ MUERTE

La Muerte es un ser imparcial que espera la llegada de todas las almas. Cuando Dante regresa a su hogar, aparece para llevarse su alma. Junto a ella, la Muerte lleva una guadaña que utiliza para cosechar las almas de los vivos.

+ CARONTE

Caronte es un barquero condenado encargado de la tarea de transportar a los condenados a través del río Aqueronte hasta el limbo. Con el tiempo, Caronte y su balsa acaban siendo un solo ser, y lo único que permanece de su cuerpo es su cabeza, situada en la proa del barco.

+ REY MINOS

El rey Minos, que mora sentado en una gran sala al final del limbo, juzga las almas de los condenados. A partir de su juicio final, las almas son sentenciadas al lugar que les corresponde en el infierno. A pesar de su ceguera, el rey Minos puede atrapar almas con sus tentáculos y leer sus pecados con sus demás sentidos. Después de juzgar a un alma, el rey Minos la lanza a una sangrienta rueda de púas que la envía entre alaridos a su destino final.

+ LUCIFER

Lucifer fue antaño un ángel santo que habitaba en el paraíso junto a Dios. Era el ángel más grande jamás creado de la hueste divina, y se volvió arrogante por su aspecto y por su posición. Cuando Dios creó al hombre, Lucifer recibió el encargo de vigilar la Tierra. Percibió el amor que Dios sentía por el hombre, y tuvo celos. Lucifer decidió que no serviría más al Señor, y buscó poder para poder sentarse en un trono por encima de Dios. Lucifer, con otros ángeles seguidores, inició una guerra en el cielo contra Dios y los demás ángeles.

Lucifer cayó derrotado en la guerra del cielo, y junto a los demás ángeles que lucharon a su lado, fue expulsado del paraíso y enviado al infierno. Ahora Lucifer espera a Dante en el anillo más profundo del infierno.

GARANTÍA

+ GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto de software, que el soporte en donde se encuentran registrados los programas estará libre de defectos de material y fabricación durante 24 meses a partir de la fecha de su adquisición. Durante este período se cambiará el soporte defectuoso siempre que el producto original se devuelva a Electronic Arts en la dirección que figura al dorso de este documento, acompañado de la prueba de fecha de la compra, unas líneas con la descripción de los defectos, el soporte que ha fallado y una dirección de remite.

Esta garantía se suma a sus derechos estatutarios y no afecta de ningún modo a los mismos.

Esta garantía no se aplica a los programas de software en sí, los que se suministran “tal cual”, ni a los soportes que hayan sido sometidos a una mala utilización, daño o desgaste excesivo.

INFORMACIÓN SOBRE ATENCIÓN AL CLIENTE

Entra en Electronic Arts **www.es.ea.com**

Puedes solicitar tu registro online para recibir el boletín electrónico mensual con las últimas noticias y novedades.

Si tienes dudas o un juego no te funciona correctamente, puedes realizar una consulta a nuestro servicio técnico de las siguientes formas:

- Llámanos al **902 234 111** y un miembro de nuestro equipo te atenderá personalmente. El servicio está disponible las 24 horas, ya que si llamas fuera del horario de atención telefónica, nuestro servicio automático te solucionará los problemas más frecuentes. (El horario de nuestros agentes es de lunes a viernes de 10:00 a 14:00 y de 16:00 a 19:00).

  Nota: el coste de la llamada será el equivalente a una llamada provincial (dentro de la misma provincia). Las llamadas realizadas desde fuera de España se cobrarán en función de las tarifas internacionales.
- Envíanos un correo electrónico a **stecnico@ea.com**.
- Escríbenos a la siguiente dirección, incluyendo un número de teléfono para llamar durante el día:

  Electronic Arts. Servicio Atención al Usuario.

  Parque empresarial Cristalia – Vía de los Poblados 3, Edificio 3, Planta 6 – 28033 Madrid - España

© 2010 Electronic Arts Inc. EA, el logotipo de EA, Visceral Games, el logotipo de Visceral Games y *Dante's Inferno* son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. o en otros países. Todos los derechos reservados. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Utiliza tecnología Bink Video.
Copyright © 1997–2007 por RAD Game Tools, Inc.

EAS05806840MT

CUSTOMER SERVICE NUMBERS

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**222 864 111** Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb. Pro další informace a připadnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111
	283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line. Tarifováno dle platneých telefonních sazeb
Danmark	**70 12 70 13** support@dk.playstation.com Man–fredag 18 – 21; Lør – søndag 18 – 21
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 15 – 21
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
Deutschland	**01805 766 977** 0,12 Euro/Minute
Ελλάδα	**00 32 106 782 000** Εθνική Χρεωση
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**23 436300** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate
	0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**81 55 09 70** 0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man – fredag 15 – 21; Lør – søndag 12 – 15
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Россия	**+7 (495) 238 3632**
Sverige	**08 587 822 25** support@se.playstation.com Mån – Fre 15 – 21, Lör–söndag 12 – 15
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
UK	**08705 99 88 77** National rate. Calls may be recorded for training purposes

Please call these Customer Service Numbers only for PSP™ Hardware Support.

If your local telephone number is not shown,
please visit **playstation.com** for contact details.